

EP-Spiele beim Spielmobil-Seminar, KJR Pinneberg, 22.3.14

Outdoorspiele **Indoorspiele**

	Spiel	Material	Stichworte zur Anleitung
	Fingerschnapper	-	
	Zip,Zap;Zop	-	Zeitbegrenzung 1 Sek, keine Laute(äh, öh,...)
	Kuhstall	-	Immer nur der genannte Teil der Figur bewegt sich! Kuh / Stall / Kuhstall
	Schneller Ball	Mittelgroßer Ball, (Handy mit) Stoppuhr-	Jede/r nur 1x berühren, Reihenfolge der Berührungen bleibt wie beim 1.mal, Achtung! Evtl.Streit bei Fehlern!
	Klammernklau	2 Wäsche-klammern pro TN,Spielfeldbegrenzung	erbeutete Klammern müssen sofort an den Oberarm, in der Hand zählt nicht
	Plane wenden	Plane	Berührung / körperliche Nähe
	Eisscholle	Plane	Nicht zuviel auf einmal wegnehmen
	Schildkröten / Amazonas	Matten / Holzplättchen / Plastiktüten, evtl Klammern, Augenbinde	Genau sein bezogen auf Kontakt mit den Schildkröten u dem „Amazonas“, die Spannung kommt nur durch diese Herausforderungen, die nur durch gemeinsames planen und handeln zu bewältigen sind.
	Wo ist mijn Büdel	Großer Sack mit irgendeinem unempfindlichen Inhalt	Kein werfen! Nur 1 Person darf Sack berühren, 1 Schiedsrichter im Spielfeld. Variationen: 1.)nur die sich bewegen müssen zurück / 2.)bei Bewegung 1 Person müssen alle zurück
	Magisches Tor	Seil	Beginnen ohne Einschränkungen, ausser: niemand darf berühren, sonst alle zurück. Steigerung durch zB eingeschränkte Zahl der Seilchwünge / keine Leerschwünge,/...alle müssen durch incl der Seilchwinger

Fragen zur Einschätzung der Anwendbarkeit von Spielen:

1. Spielthema / Erlebnisfelder passend?

2. Geeignete und ungeeignete Zielgruppe(n) ?

3. Welche Spielumgebung braucht man?
 - a. Räumlich
 - b. Umgebungseinflüsse, Atmosphäre

4. Gefahren / Sicherheitsregeln Hab ich den Überblick?

5. Welche Materialien brauche ich / kann ich verwenden?

6. Was ist wichtig / muß ich beachten um das Spiel interessant /
auffordernd zu moderieren ?